

F.A.Q.
Domande
&
Risposte



D01. Quando Greogory Deck cambia i personaggi, quelli che ha attualmente vengono mescolati assieme agli altri oppure no?

R. Sì. Si mescolano tutti i personaggi e poi se ne pescano 2 a caso (che possono essere anche quelli appena scartati!).

D02. Quando Miss Susanna entra in gioco, le carte eventualmente giocate prima della sua entrata in gioco nello stesso turno dal giocatore sono contate fra le tre da giocare?

R. Sì, perché si parla genericamente di carte giocate "nel turno", quindi comprendendo anche quelle eventualmente giocate prima dell'arrivo di Miss Susanna.

D03. Se chi ha più carte in mano sono diversi giocatori, chi dà le carte a Youl Grinner?

R. Tutti quei giocatori.

D04. Devo descrivere un effetto completamente con Dorothy Rage prima di sapere se il mio bersaglio ha effettivamente quella carta?

R. Sì, si deve dichiarare tutto l'effetto prima ancora di sapere se il giocatore ha quella carta. Per esempio, non si può dire "gioca un BANG!" ma "gioca un BANG! su tizio". L'azione deve anche essere possibile, non si può ordinare a un giocatore di usare un BANG! a distanza non raggiungibile.

D05. Qual è la distanza da tenere in considerazione quando si usa l'effetto di Dorothy Rage? E se il giocatore che una un BANG! è Slab the Killer, il bersaglio deve usare due Mancato! per evitare il colpo?

R. Considerate tutte le distanze, gli effetti ecc. come se il giocatore a usare la carta fosse quello a cui viene "ordinato" di giocarla. Quindi se, nell'esempio, viene "ordinato" a Slab the Killer di usare un BANG! contro un avversario, questi dovrà usare effettivamente due Mancato! per evitare il colpo, esattamente come se a sparare fosse stato Slab the Killer nel suo turno.

D06. Se Dorothy Rage ordina di giocare un Duello a un giocatore e questi lo perde, a chi viene tolto il punto vita? Analogamente, se ordina di giocare una Diligenza o un Panico! o carte similari, chi pesca le carte?

R. Coerentemente con quanto detto alla domanda precedente, a perdere il punto vita è il giocatore a cui è stato "ordinato" di giocare il Duello. In modo analogo, le carte pescate finiscono in mano al giocatore che ha fisicamente giocato la carta, non a quello che l'ha "ordinato".

D07. Big Spencer può usare il Barile, o altre carte con l'effetto del Mancato?

R. Sì, la sua abilità è ristretta solo alle carte Mancato!

D08. C'è un limite al numero di volte consecutive in cui si può usare l'abilità di Lady Rose of Texas?

R. Come regola generale, per evitare cicli troppo prolungati che escluderebbero un giocatore dal gioco, è bene fissare un limite di x volte di seguito, dove x è il numero dei giocatori in gioco. Per esempio, con 5 giocatori non è possibile applicare l'effetto di Lady Rose of Texas più di 5 volte di fila.

D09. La carta "estratta!" con Helena Zontero viene pescata da John Pain?

R. No, perché non è "estratta!" da nessun giocatore.

D10. Con il Bavaglio è impedita ogni forma di comunicazione fra i giocatori (per es. messaggi scritti, SMS...) o solo il parlare?

R. Sta al vostro gruppo di gioco. In linea di massima è bene impedire anche i messaggi scritti perché rallenterebbero troppo il gioco.

D11. Cosa succede se Vera Custer copia l'abilità di John Pain e viene "estratta!" una carta?

R. La carta va al primo giocatore a giro (in senso orario) vicino a chi ha "estratto!".

D12. Se Teren Kill viene eliminato a causa della Dinamite, quante volte deve "estrarre!" per rimanere in vita?

R. Una volta solamente: se è Picche è eliminato, altrimenti rimane a 1 p.v.

D13. Lee Van Kliff può replicare un effetto appena concluso cambiando bersaglio?

R. Sì.

D14. Se Gary Looter deve scartare le sue carte in eccesso, le pesca lui stesso grazie alla sua abilità?

R. No!

D15. Si applicano ancora la penalità per lo Sceriffo se elimina un Vice durante il Wild West Show? E le tre carte per i Fuorilegge?

R. Sì.

D16. Quante volte può usare la sua abilità nel turno Flint Westwood?

R. Una volta solamente.

D17. Come si gestisce l'abilità di Flint Westwood o il Panico o Cat Balou o altre carte che pescano dalla mano a caso quando contemporaneamente c'è Sacagaway in gioco?

R. Si coprono e si mescolano temporaneamente: dopo averne pescata

1 (o 2, nel caso di Flint Westwood) casualmente, si rimettono scoperte. L'estrazione deve sempre essere casuale.

D18. Cosa succede se Teren Kill ha una Birra in mano e subisce un colpo fatale?

R. Può agire in due modi. O gioca la Birra e rimane a 1 punto vita (ma non pesca nessuna altra carta), oppure rinuncia alla Birra e "estrae!": in quest'ultimo caso se non esce Picche rimane a 1 punto vita e pesca una carta, altrimenti è eliminato (non può più giocare la Birra dato che la sua abilità si applica quando "sta per essere eliminato", ossia quando ormai non può più fare nulla).

D19. Quando Lee Van Kliff replica l'effetto di una Diligenza o Wells Fargo, si devono cambiare le carte WWS?

R. No, solo quando viene giocata una vera carta Diligenza o Wells Fargo.

D20. A chi deve mostrare la mano il giocatore che non può giocare una carta "ordinata" con Dorothy Rage?

R. A tutti i giocatori.

D21. Se rientro in gioco una volta tramite il Camposanto, e poi vengo eliminato di nuovo, se questa carta è ancora in gioco nel mio turno rientro di nuovo in gioco?

R. Sì, si può rientrare in gioco un numero indefinito di volte, finché il Camposanto è in gioco.

D22. Quando Lucky Duke "estrae!" 2 carte, quali pesca John Pain?

R. Di norma, entrambe. Se però ha già 5 carte in mano aggiunge solo la prima estratta da Lucky Duke, nell'ordine in cui si presentano sul mazzo. Infatti le due carte di Lucky Duke si considerano "estratte!" una dopo l'altra.

Se poi John Pain ha 6 o più carte in mano, ovviamente, non ne pesca nessuna nelle due.

D23. L'abilità di Lee Van Kliff si attiva anche con carte dall'effetto di un BANG?

R. No, solo con autentiche carte BANG!

D24. Quando Lee Van Kliff usa la sua abilità, la carta viene conteggiata fra le 3 necessarie per evitare Miss Susanna?

R. No, sono "scartate" e non "giocate".

D25. Cosa succede se Gregory Deck ha le abilità di personaggi che si contraddicono o influenzano entrambi uno stesso aspetto del gioco, per esempio la pesca a inizio turno?

R. Se due abilità sono in palese conflitto, Gregory Deck ne sceglie una da usare, altrimenti si sommano.

Esempi:

Jesse Jones + Kit Carlson: può pescare la prima carta dalla mano di un giocatore (Jesse Jones), dopodiché vede le prime 3 carte del mazzo e sceglie la seconda da pescare.

Jesse Jones + Pedro Ramirez: sceglie se pescare la prima carta dalla mano di un giocatore oppure dalla cima degli scarti.

Kit Carlson + Black Jack: guarda le prime 3 carte, sceglie le 2 da pescare, le mostra, e se la seconda è di Cuori o Quadri pesca anche la terza.

INDICE DELLE FAQ PER PERSONAGGIO o CARTA:

Big Spencer	7
Flint Westwood	16, 17
Gary Looter	14
Gregory Deck	1, 25
John Pain	11, 22
Lee Van Kliff	13, 19, 23, 24
Teren Kill	12, 18
Youl Grinner	3

Bavaglio	10
Camposanto	21
Dorothy Rage	4, 5, 6, 20
Helena Zontero	9
Lady Rose of Texas	8
Miss Susanna	2
Sacagaway	17
Wild West Show	15



BANG! WILD WEST SHOW: F.A.Q.

© MMXI daVinci Editrice S.r.l.

www.dvgiochi.com

