

鋭い目と素早い手さばきのゲーム



ビートルズ：冷蔵庫裏の虫たち

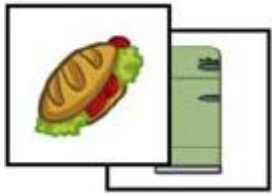
制作：ダヴィンチ・ゲームズ
作：エリジオ・カツァート
画：ジャンパオロ・デロッシ
デザイン：ロベルタ・パーレッタ

プレイ人数：3～6人の6本脚の音楽家
対象年齢：5歳以上 プレイ時間：10～20分

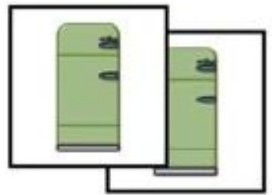
数年前の英国。湿っぽい地下室で、ポップバンドが何度も何度も歌のリハーサルをしていました。忙しすぎるミュージシャンたちは、小さな食器棚に陣取ったので、休憩も外食もしなくてすみませんでした。そして夜更け。ビートルズの虫たちは、壁の割れ目から忍び出て、食べ物に攻撃を仕掛けます……誰かがやってきて、踏みつぶされたらもううちに！

内容物：

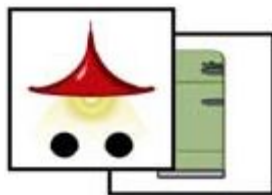
袋：1つ
ルールシート：1枚
タイル：100枚



食べ物：91枚

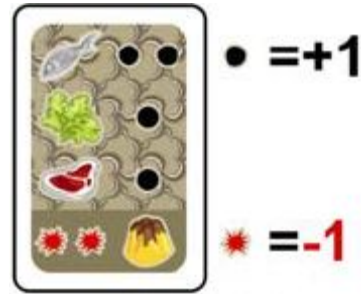


避難所：5枚



ライト：4枚

カード：28枚
好き嫌い：21枚



好き嫌いカードには、その虫の**好物3つ**(黒いドット)と、**嫌いな食べ物1つ**(赤い爆発)が描かれています。

見つかった!：6枚



(価値-2、-3、-4:各2枚)

食べすぎ!：1枚



(価値:-4点)

ゲームの目的：

あなたがたは、陽気なミュージシャンの虫です。目的は、残飯から可能な限りの自分の好物を持ち出すこと。でも気をつけて！ いったん明かりがつけば、鷹のような目と素早い手さばきで、安全な場所に逃げこんでください！

準備：

避難所を、他のタイルから分けます。プレイ人数より**1少ない**避難所タイルをテーブルの上に出し、残りを箱に戻します。**たとえば5人なら、4つだけ避難所タイルを使います。**他に残ったタイルを全部テーブルの上に置いて、**すべて**“冷蔵庫”の面を上にして。これらのタイルを、裏返したり裏面を見たりしないようにして、全てよく混ぜて、散らばらせます。タイルが互いに重なっても気にしないで。“食べすぎ!”カードを脇に準備します。6枚の“見つかった!”カードをシャッフルし、裏のままテーブルの上に置きます。

各プレイヤーに、裏のままランダムに1枚ずつ好き嫌いカードを渡します。

ゲーム：

このゲームには、手番はありません！ みんな同時にプレイするのです！ ゲームは3ラウンドで終了します。

第1ラウンド：

ゲームの所有者が「行くぞ！」と宣言します。各自、好き嫌いカードを見て内容を記憶し、再び裏にします。以降ゲーム終了まで、その好き嫌いカードを見てはいけません！ ここからタイルをめくって行って、自分の好物を探さなくてはなりません。このとき、常に**片手しか使ってはいけません**。また、1度に1枚しかめくってはなりません。1枚めくったら(考えて)、それが好物だと思うなら自分の手元を持ってきます。嫌いな食べ物だと思うなら、裏にしてテーブル中央に戻します。いったん手元に置いてしまったタイルは、もうテーブル中央に、裏のまま戻すことはできませんし、他のプレイヤーはそれらに触っては**なりません**！

“ライト”をめくってしまったら、大声で「**明かりだ!**」と叫ばなくてはなりません。もしめくった人がライトだと気づかなかった場合、代わりに他の人が叫んでもかまいません。「**明かりだ!**」と叫んだプレイヤーが、明かりタイルを取って、自分の前に置きます。それから全プレイヤーは、可能な限り素早く(両面が冷蔵庫の)“**避難所**”タイルを探します。“**避難所**”タイルを見つけたら、自分の元を持ってきて「**もう大丈夫!**」と叫びます。その人は、それ以上タイルをめくってはなりません。“**避難所**”は、プレイ人数より少ないので、ひとりだけは“**避難所**”タイルを取れません！ その人は“**見つかった!**”カードをランダムに1枚引いて、自分の食べ物の近くに置いておきます。これで、最初のラウンドは終了です。

以降のラウンド：

すべての“**避難所**”タイルをテーブル中央に戻します。それ以外は、各自の手元に置いておきます。テーブル中央のタイルを、全て裏返して、再びシャッフルします。

ここで次のラウンドが始まり、前のラウンドと同じように進行させます。

重要：ここでもう一度、好き嫌いカードを見てはいけません！

お問合せ先：

462-0058 名古屋市北区西志賀町4-15
ゲームストア・バナスタ
Tel/Fax: 052-910-0025
e-mail: banesto@cside9.com
http://banesto.cside9.com



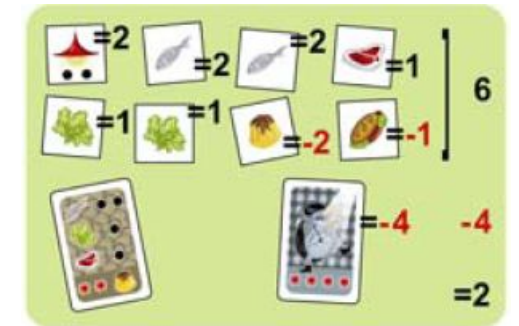
(エラッタやルール改正などのご案内がありますので、どうぞご参照くださいませ)

ゲームの終了：

ゲームは、3ラウンド終了後に終わります。各自、総合得点を出します：

- ・ **ライト1枚につき：2点**
- ・ **好物1枚につき：1点か2点**(好き嫌いカード参照)
- ・ **嫌いな食べ物1枚につき：-2点**
- ・ **それ以外の食べ物1枚につき：-1点**
- ・ **“見つかった!”カード1枚につき：-2点か-3点か-4点**
- ・ **“食べすぎ!”カード：自分の手元の食べ物タイルの枚数が一番多いプレイヤーは、消化不良を起こして“食べすぎ!”カードを取らなくてはなりません。これは-4点です！** タイルが一番多いプレイヤーが複数なら、誰も“食べすぎ!”カードを取りません。

例：



もともと高得点のプレイヤーが勝利します！

作：エリジオ・カツァート
ディヴェロップ：ドメンティコ・ディ・ジョルジオ
画：ジャンパオロ・デロッシ
デザイン：ロベルタ・パーレッタ
ルール編集：ロベルト・コルベッリ&アンドレス・J・フォイク

スペシャル・サンクス：グライアアーナ・デ・ウイティス、ステファノ・デ・ファツィ、ダリオ・ラコボニ、それからルカ・シモーネ・ジョヴァンニ・ベッティ、リカルド・カネバ、マクス・コラメスタ、ダニエレ・ロステリア、デヴァン・マッギー、マルセロ・マンニノ、トーマソ・ペルスィヴァーレ、アンドレア・ブッゲリ、セルジオ・ロスキーニ、エミリアーノ・スキアツラ、そしてそのゲームグループと貴重な助言をいただいた全てのプレイヤーに。

感想・質問・提案は、以下までどうぞ

www.davincigames.com
info@davincigames.com