

Dancing Dice

ダンシングダイス

da Vinci/S. Sorrentino 2-6人, 8歳以上, 30分, 04/11/09

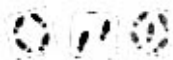
あなたは世界的な社交ダンスのペアのマネージャーです。これから今シーズン最後のコンテスト、“グランドダンスマラソン”が開催されます。これからあなたのカップルは様々な魅力的なステップで踊り続けなければなりません。ダンシングダイスのチャンピオンになり、トロフィーを手にするにはクールな頭脳、熱いハート、そして少しの運が必要です。

●コンポーネント：

・ダンシングダイス：36個



異なる色のダイスが6組あります。それぞれの組には白いダイスに対応する色のステップが描かれた3個と、対応する色のダイスに白のステップが描かれた3個があります。



・“タンゴ”ダイス：3個
クリーム色のダイスです。

・ゲームボード：1枚
ダンスのリストと持久力の表が書かれています。



・演技駒：6個
(各色につき1個)



・持久力駒：6個 (各色につき1個)

・カーテン (ついたて)：6枚 (各色につき1枚)



・ルール

●ゲームの目的：

あなたの目的は、コンテストのダンスでダイスの組み合わせ(ダンス)を作り、最も大きなポイントを獲得する事です。最も優秀なダンサーは持久力を失うことなくラウンドを通過します。あなたの持久力が0になったらコンテストに失格します。あなたのダンスチームが最後まで残ったら、ダンスチャンピオンの称号を獲得します。

●ゲームの準備：

- ・1色を選び、その色のついたて、演技駒、持久力駒を受け取ります。
- ・あなたの色の6個のダイスを取ります。
- ・使わない用具は箱に戻します。
- ・ゲームボードをテーブルに置き、持久力駒を持久力表の10の位置に置きます。あなたのダンサーが持久力を失うにともない持久力駒を下に移動させます。
- ・“タンゴ”ダイスを振り、ゲームボードの“タンゴサークル”(3つの?が描かれた黄色い円)に置きます。そのダイスの組み合わせが“タンゴ”を表します。

●ゲームの流れ：

- ・ゲームは同時に行います。全員が同時についたての後ろで(他のプレーヤーに見えないように)ダイスを振ります。始めにダイスを振った後で、あなたがその結果に満足しなければ、何個か(すべてでもかまいません)を振りなおす事ができます。その際にいくつのダイスを振りなおすかを宣言しなければなりません。手番には2回しかダイスを振る事ができません。
- ・全員がダイスを振り終わったら、ついたての後ろで6個のダイスを3個ずつの2列に分けます。ダイスの列はあなたのダンスチームがそのラウンドで演技するダンスを表します。ついたてに近い列を“第1の”ダンス、その下の列を“第2の”ダンスと呼びます。



- ・全員がダイスの組み合わせを終えたら、カーテンを上げます(ついたてを倒します)。審査が始まります。まず、全員の“第1の”ダンスを比べます。それから“第2の”ダンスを比べます。審査について述べる前に、それぞれのダンスの価値について述べることにします。

○ダンスの価値：

ダンシングダイスでは3個のダイスの組み合わせを“ダンス”と呼びます。

以下のダンスは上から下に価値の高い順に並んでいます。

Boogie ブギー：	1が3個
Tap-dance タップダンス：	2が3個
Cha-cha-cha チャチャチャ：	3が3個
Tango タンゴ：“タンゴ”ダイスで示された組み合わせ	
Mambo マンボ：	3個のダイスの合計が18
Twist ツイスト：	3個のダイスの合計が17
Bolero ボレロ：	3個のダイスの合計が16
途中略	
Mazurka マズルカ：	3個のダイスの合計が5
Macarena マカレナ：	3個のダイスの合計が4

これらすべての組み合わせはゲームボードの演技表にランク順に示されています。

最も価値の高い組み合わせは1が3個の組み合わせのブギーです。2番目は2が3個の組み合わせのタップダンス、3番目は3が3個の組み合わせのチャチャチャです。

それに“タンゴ”が続きます。タンゴの組み合わせはラウンドの始めにダイスを振って表され、ボード上に置かれています。例えば、“タンゴ”ダイスが4,1,5,なら、タンゴは正確に4・1・5の組み合わせでなければなりません。もしプレーヤーがタンゴを出したら、そのラウンドの終わりに“タンゴ”ダイスを振りなおし、新しい“タンゴ”の組み合わせを作ります。

それ以外の組み合わせは、単に3つのダイス目を合計で、18から4まであります。

注：ゾロ目の4, 5, 6の組み合わせは“タンゴ”でなければ合計で審査されます。すばらしいですが特別な組み合わせとはみなされません。

同じ種類(白、またはそれぞれの色)の3個のダイスでできた組み合わせは“ピュア”と呼ばれます。これに対し、種類の異なるダイスの組み合わせは“ミックス”と呼ばれます。“ピュア”は“ミックス”よりも高く審査されます。

例えば白のダイス3個(3・5・3)でできた“ピュア”の11は、2個の色のダイスと1個の白のダイス(6・1・4)でできた“ミックス”の11よりも価値が高くなります。

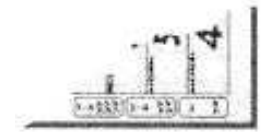
最も価値の高い組み合わせは“ピュア”のブギーです。その他に2つの特別な組み合わせ、ロックとガラがありますがこれについては後述します。

●ダンスの審査：

審査もダイスを振るのと同様に同時に行います。審査は2つのフェイズ行われます。

まず“第1の”ダンスを審査し、次に“第2の”ダンスを審査します。

最初の審査では、あなたの“第1の”ダンスの組み合わせに対応するゲームボードの演技表のマスにダイスの組を置きます。



ダンスごとに半分(切り捨て)の演技が審査を通過します。ブギーから始めて、演技表を下に向かって半分のダンスをチェックします。例えば5人プレイでは2組のみが審査を通過します。(これはボードやついたてに書かれています)

審査を通過できなかったら、あなたのダンサーは持久力を1つ失います。持久力駒を1マス下げます。半分の境目に複数の組があった場合、それらの組はペナルティーを受けません。(持久力を失う事はありません) “ピュア”な組み合わせは“ミックス”の組よりも価値があることを忘れないで下さい。

“第1の”ダンスの審査が終わったらダイスを戻し、次に“第2の”ダンスの審査を同様に行います。

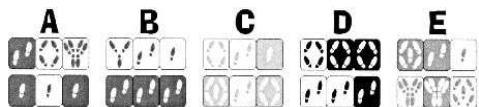
“第2の”ダンスの審査が終わったらダンスコンテストのそのラウンドは終わります。

そして次のラウンドが始まります。プレーヤーは再びついたての後ろでダイスを振ります。

プレイの例：

Andrew, Barbara, Cindy, Daniel, Emmaがこのラウンドに参加します。2回のダンスでは2組が審査を通過します。5人のプレーヤーがいて半分(2.5)が審査を通過するので切り捨てて2組になります。このラウンドの“タンゴ”の組み合わせは1・2・4になりました。以下は各プレーヤーのダイスの結果です。

図



	Andrew	Barbara	Cindy	Daniel	Emma
1st	246	321	241	444	521
2nd	111	222	524	222	665



5人のプレイヤーは演技表の対応するマスに“第1の”ダンスを置きます。さあ、審査が始まります。Cindyはタンゴ、AndrewとDanielは12、Emmaは8、Barbaraは6でした。

審査を通過したのはタンゴのCindyと12AndrewとDanielでした。12は共に“ミックス”なので2人とも通過しました。

EmmaとBarbaraは持久力を失いました。Cindyがタンゴを出したので、このラウンドの終わり（途中ではありません）に“タンゴ”ダイスを振りなおし、“タンゴ”サークルに新しい組み合わせを置きます。

“第2の”ダンスの審査では、Andrewがブギー、BarbaraとDanielがタップダンス、Cindyは11、Emmaが17でした。Barbaraのダンスは“ピュア”なので、Danielのダンスよりも価値があります。AndrewとBarbaraが審査を通過し、Cindy、Daniel、Emmaが持久力を失いました。



○2つの特殊なダンス：

・Rock ロック：

同じ数字の組み合わせが2列できたらロックを宣言します。ダイスの種類は関係ありません。あなたのチームが“ロック”している事を示すために、審査の際についててを倒したら、その上に2組のダイスを置いて1列にします。

（2つの列に隙間を空ける必要はありません。）あなたのダンスは通常どおり審査されます。しかし、あなたのダンスが審査を通過しなかったとしても持久力を失いません。

・Gala ガラ：

ガラは6個のダイスが同じ目の組み合わせです。ロックと同様の手順を行って審査フェイズに進みます。そのラウンドでは持久力を失いません。あなたの2つのダンスを対応する演技表のマスに置きます。（4・4・4・4・4・4なら12のマスに2つのダンスを置きます）さらに、そのラウンドの後で、あなたは2マス持久力を回復する事ができます。（10を越えて駒を上に進める事はできません）

●ゲームの終わり：

あなたの持久力が0になったら、あなたはゲームから脱落します。それ以上ダイスを振る事はできません。最後までダンスをしていた（ダイスを振っていた）プレイヤーが勝者となります。

注意点：

- ・審査を通過する演技の数にはプレイヤーが脱落するにつれて少なくなります。各ダンスの度に審査を通過する演技の数を確認してください。この数はゲームに残っているプレイヤーの人数で決まります。例えば、6人プレイでは3組が審査を通過します。ゲームが進み、あるラウンドの“第1の”ダンスで3人が脱落しました。“第2の”ダンスでは1人しか審査を通過する事ができません。
- ・“タンゴ”の組み合わせは誰かがタンゴのマスにダンスを置くまでサークルに置かれます。タンゴにダンスが置かれたラウンドの最後までそこに置いておきます。次のラウンドの始めに“タンゴ”ダイスを振りなおし、新しい“タンゴ”を作ります。
- ・あなたが誤ってついたのでの後ろのダイスの組み合わせを変えてしまったら、すべてのダイスを振りなおします。あなたが故意に組み合わせを変えたなら、知らせる必要はありませんが誰もあなたと遊んでくれなくなるでしょう。

お問い合わせ先：

462-0058 名古屋市北区西志賀町4-15
ゲームストア・バナレスト
Tel/Fax: 052-910-0025
e-mail: banesto@cside9.com
http://banesto.cside9.com



（エラッタやルール改正などのご案内がありますので、どうぞ参照くださいませ）