



MAESTRO LEONARDO

FAQ

Zusammengestellt von: Acchittocca und dV Games - Stand: 8 Feb. 2007

F1. Werden am Ende der 8. Runde neue Erfindungen aufgedeckt, als Ersatz für die in dieser Runde fertiggestellten Erfindungen?

A. Nein, am Ende der 8. Runde werden keine neuen Erfindungen aufgedeckt. Es kann daher vorkommen, dass zu Beginn der letzten Runde weniger Erfindungen ausliegen als in den früheren Runden. Am Ende der 7. Runde werden die in Auftrag gegebenen Erfindungen also zum letzten Mal aufgefüllt.

(Seite 7, Abschnitt 10)

F2. Darf ich in der 8. und 9. Runde mit der Arbeit an neuen Erfindungen beginnen oder darf ich nur die Erfindungen fertig stellen, bei denen ich schon in vorhergehenden Spielrunden mit der Arbeit begonnen habe?

A. Du darfst mit der Arbeit an neuen Erfindungen beginnen.

(Seite 7, Abschnitt 10)

F3. Wenn ich im Rat die Aktion »Einen Lehrling versetzen« wähle, darf ich mit dieser Aktion einen Lehrling aus dem Rat nehmen und in einen anderen Bereich versetzen? Darf ich einen Lehrling aus einem anderen Bereich in den Rat versetzen?

A. Mit dieser Aktion darfst du **niemals** einen Lehrling in den Rat versetzen. Ob du einen Lehrling aus dem Rat versetzen darfst, hängt davon ab, ob du mit den normalen Spielregeln spielst oder ob du mit der Regel »Codex Leonardi – I Variante« spielst:

- Im Spiel mit den normalen Regeln darfst du einen deiner Lehrlinge aus dem Rat in einen beliebigen anderen Bereich versetzen.
- Im Spiel mit der Regel »Codex Leonardi – I Variante« darfst du nur einen Lehrling aus einem der Bereiche B-H in einen anderen Bereich B-H versetzen. Versetzt du den Lehrling eines Mitspielers, darfst du ihn nicht in einen Bereich setzen, in dem der betreffende Mitspieler bereits die Mehrheit hat.

(Seite 5, Abschnitt 8; Seite 7, CODEX LEONARDI – I)

F4. Darf ich unter ein Laboratorium, in dem gerade an einer Erfindung gearbeitet wird, zusätzliche Material-Karten legen?

A. Nein.

(Seite 3f., Abschnitt 6)

F5. Vorausgesetzt, dass alle benötigten Material-Karten unter einem Laboratorium liegen, darf ich dann in diesem Labor eine andere Erfindung fertig stellen, als diejenige, die ich bei Beginn der Arbeiten fertig stellen wollte – auch wenn dann überzählige Material-Karten unter dem Labor liegen?

Ein Beispiel: Ich lege 1 Holz und 1 Seil unter mein Laboratorium, um mit der Arbeit am »Unterwasserfahrzeug« zu beginnen. Darf ich den »Gesicherten Flaschenzug« (benötigt nur 1 Holz) fertig stellen und das überzählige Seil abwerfen, wenn der Zählstein für die Arbeitszeit mindestens auf »4« steht?

A. Nein. Du darfst eine Erfindung nur dann fertig stellen, wenn du genau die Material-Karten unter dem Laboratorium hast, die auf der Erfindung angegeben sind – nicht mehr und nicht weniger!

(Seite 3, Abschnitt 6; Seite 6, Abschnitt 9)

F6. Darf ich in der Werkstatt ein Laboratorium auf die andere Seite drehen oder dort einen mechanischen Menschen nehmen und in ein Laboratorium setzen, wenn ich in diesem Laboratorium zwar mit der Arbeit an einer Erfindung begonnen habe, aber dort noch keine Lehrlinge platziert habe und der Arbeitszeit-Zählstein auch noch auf »0« steht?

A. Nein. In dem Labor wird bereits an einer Erfindung gearbeitet, da dort bereits die benötigten Materialien lagern. Es kann daher nicht verbessert werden.

(Seite 6, Abschnitt 8 B »Werkstatt«)

F7. Darf ich einen mechanischen Menschen von einem Laboratorium in das andere versetzen?

A. Nein. Der mechanische Mensch wird beim Kauf sofort fest in das Laboratorium eingebaut und kann für den Rest des Spiels nicht mehr versetzt werden.
(Seite 6, Abschnitt 8 B »Werkstatt«)

F8. Darf ich einen mechanischen Menschen kaufen und zu einem späteren Zeitpunkt in ein Laboratorium stellen?

A. Nein. (Seite 6, Abschnitt 8 B »Werkstatt«)

F9. Beim Spiel mit 4 oder 5 Spielern erhalte ich bei der Spielvorbereitung für erfahrene »Maestro Leonardo«-Spieler 3 Extras. Darf ich mit dem ersten Extra mein zweites Laboratorium nehmen, es mit dem zweiten Extra auf die Seite mit den 6 Plätzen drehen und mit dem dritten Extra einen mechanischen Menschen nehmen und hineinstellen?

A. Nein. Obwohl es sich scheinbar um drei unterschiedliche Extras handelt, gehören sie alle zur selben Gruppe, die in der Regel mit d.) bezeichnet ist. Du darfst nicht drei Extras wählen, die alle zum selben Buchstaben gehören.
(Seite 8, Anhang)

F10. Darf ich den Nachlass von 2 Arbeitswochen, den ich durch die Spezialisierung bekomme, jedes Mal in Anspruch nehmen, wenn ich in einem Labor arbeite oder darf ich ihn nur einmal bei der Fertigstellung der Erfindung in Anspruch nehmen?

A. Nur einmal bei der Fertigstellung der Erfindung. (Seite 6, Abschnitt 9)

F11. Welche Aufgabe hat der Stadtherr?

A. Mit dem Stadtherrn wird der Bereich markiert, der gerade ausgewertet wird. Die Auswertung der Bereiche erfolgt in alphabetischer Reihenfolge (der Buchstabe in der linken oberen Ecke des Bereichs). Zur ersten Auswertung in einer Runde wird der Stadtherr in den Bereich A (Rat) gestellt: Wenn der Rat ausgewertet wurde, wird der Stadtherr auf B gestellt und so weiter. Nach ein paar Spielen wirst du den Stadtherrn wahrscheinlich nicht mehr benötigen.
(Seite 4, Abschnitt 8)

F12. Erhalte ich die 2 Arbeits-Wochen für meine mechanischen Menschen nur wenn in dem Labor auch mindestens ein Lehrling arbeitet?

A. Nein, der mechanische Mensch arbeitet in jeder Runde 2 Wochen – natürlich unter der Voraussetzung, dass in dem Labor an einer Erfindung gearbeitet wird.
(Seite 6, Abschnitt 8)

F13. Wenn in meinem Laboratorium an einer Erfindung gearbeitet wird, darf ich es in der Werkstatt nicht verbessern. Ich darf es also weder auf die andere Seite drehen noch darf ich dort einen mechanischen Menschen einsetzen. Darf ich dann ein zweites Laboratorium nehmen?

A. Ja. Das zweite Laboratorium ist ein neues Laboratorium und beeinflusst nicht die Arbeiten im ersten.
(Seite 6, Abschnitt 8 B »Werkstatt«)

F14. Was geschieht, wenn in der selben Runde mehr als ein Spieler mehr als eine Erfindung fertig stellt?

A. Man beginnt bei dem Spieler mit Leonardo, die übrigen Spieler folgen im Uhrzeigersinn. Die Spieler erhalten das Geld für die erste Erfindung, anschließend wird sie versteigert. Ist der Leonardo-Spieler an zwei Auktionen beteiligt, entscheidet er, welche der beiden Erfindungen zuerst versteigert wird. Danach wird die andere Erfindung versteigert. Anschließend bestimmt der linke Nachbar des Leonardo-Spielers, welche seiner beiden Erfindungen zuerst versteigert wird und so weiter.

F15. Darf ich die Arbeit an einer Erfindung beginnen, die bereits von einem Mitspieler fertig gestellt wurde?

A. No.

Fxx. Als Autor des Spieles ist "Acchittocca" angegeben. Ist das ein Pseudonym?

A. "Acchittocca" ist das Pseudonym für vier italienische Spieleautoren, die sich zu einer Gruppe zusammengefunden haben: Flaminia Brasini, Virginio Gigli, Stefano Luperto und Antonio Tinto.

© 2007 dV Games - daVinci Editrice S.r.l. - www.davincigames.com - www.dv-games.com

