



**LEONARDO DA VINCI**  
**FAQ – Frequently Asked Questions**  
*(Nederlands) - samengesteld door QWG Games (09/02/07)*

**V1. Worden er aan het einde van de 8e beurt nieuwe uitvindingen open gedraaid in de plaats van de zojuist voltooide uitvindingen ?**

A. Nee, aan het einde van de 8e beurt worden er geen nieuwe uitvindingen open gedraaid. Aan het begin van de 9e beurt kunnen er dus minder uitvindingen liggen dan in eerdere beurten. De laatste uitvindingen worden, indien noodzakelijk, open gedraaid aan het einde van de 7e beurt.  
*(pagina 7, paragraaf 10)*

**V2. Is het mogelijk om nieuwe uitvindingen te starten in de 8e of 9e beurt ? Of kunnen alleen de uitvindingen voltooid worden die reeds in eerdere beurten zijn gestart ?**

A. Antwoord 2: Je kunt nieuwe uitvindingen starten in de 8e of 9e beurt.  
*(pagina 7, paragraaf 10)*

**V3. Als ik de actie “verplaats een leerling” kies bij de Bestuursraad, kan ik dan een leerling verplaatsen die zich in de Bestuursraad bevindt ?  
En kan ik een leerling verplaatsen van een ander stadsdeel naar de Bestuursraad ?**

A. Met deze actie mag je nooit een leerling naar de Bestuursraad verplaatsen. Het verplaatsen van een leerling van de Bestuursraad hangt af of er gespeeld wordt met de normale spelregels of met de *Codex Leonardi-variant*. In het eerste geval mag je 1 van je leerlingen verplaatsen van de Bestuursraad naar ieder ander stadsdeel. In het tweede geval mag je alleen verplaatsen van gebied B-H naar gebied B-H. Als je een leerling van een andere speler verplaatst mag je de leerling niet verplaatsen naar een gebied waar hij al de meerderheid heeft.  
*(pagina 5, paragraaf 8 en pagina 7, Codex Leonardi)*

**V4. Mag je grondstoffen toevoegen aan een laboratorium dat aan een uitvinding werkt ?**

A. Nee  
*(pagina 3, 4, paragraaf 6)*

**V5. Als ik bepaalde grondstoffen onder een laboratorium heb gelegd mag ik dan later verklaren dat ik een andere uitvinding heb voltooid, bewijzend dat ik de grondstoffen onder mijn laboratorium heb liggen, tezamen met sommige onnodige grondstoffen ?**

**Bijvoorbeeld: ik leg een hout en een touw onder mijn laboratorium om een “onderwater tank” uit te vinden. Als mijn werksteen tenminste op 4 staat, mag ik dan verklaren dat ik de “sp” heb voltooid (alleen een hout nodig en geen touw) en dat touw afleggen ?**

A. Nee, je mag alleen een uitvinding als voltooid verklaren als je exact de juiste grondstoffen hebt (niet meer, niet minder) die op de uitvindingkaart staan  
*(pagina 3, paragraaf 6 en pagina 6, paragraaf 9)*

**V6. Als ik begonnen ben aan een uitvinding in een van mijn laboratoria en de werksteen staat nog steeds op 0 weken (ik heb nog niet aan de uitvinding gewerkt) én ik heb er nog geen leerlingen op geplaatst, mag ik dan het lab verbeteren of een ingenieur plaatsen ?**

A. Nee, het laboratorium kan niet verbeterd worden en een ingenieur mag ook niet worden geplaatst omdat er een uitvinding is gestart.  
*(pagina 6, paragraaf 8)*

**V7. Mag ik een ingenieur van het ene naar het andere laboratorium verplaatsen ?**

A. Nee, de ingenieur wordt zodra hij wordt gekocht in een laboratorium geïnstalleerd en kan daarom voor de rest van het spel niet meer worden verplaatst.

(pagina 6, paragraaf 8)

**V8. Is het toegestaan een ingenieur te kopen en pas later in een laboratorium te plaatsen ?**

A. Nee

(pagina 6, paragraaf 8)

**V9. In de setup voor gevorderde spelers, met 4 of 5 spelers, ontvangen spelers 3 gunsten. Mag ik een 2e laboratorium pakken, opwaarderden naar een 6-laboratorium en daarna een ingenieur plaatsen ?**

A. Nee, al deze 3 gunsten, op zichzelf verschillend van aard, behoren tot het zelfde type (letter D in de spelregels). Je mag niet 3 x een gunst kiezen die tot hetzelfde type behoort.

(pagina 8, appendix)

**V10. Mag ik de 2 weken bonus, die ik heb behaald met gerealiseerde uitvindingen, iedere beurt bijtellen in mijn laboratorium of slechts één keer aan het einde ?**

A. Slechts één keer, aan het einde van de uitvinding.

(pagina 6, paragraaf 9)

**V11. Wat is het nut van de Heerser van de Stad ?**

A. De Heerser van de Stad wordt van stadsgebied naar stadsgebied bewogen wanneer de meerderheid wordt bepaald (in alfabetische volgorde). Aan het begin van iedere beurt wordt de Heerser weer op de Bestuursraad geplaatst. Na een aantal spellen kun je misschien wel zonder de Heerser van de Stad.

**V12. Levert de ingenieur alleen de 2 weken bonus op als er minstens één leerling of meester in het laboratorium geplaatst is ?**

A. Nee, de ingenieur levert altijd 2 weken bonus op mits er aan een uitvinding wordt gewerkt in het betreffende laboratorium.

(pagina 6, paragraaf 8)

**V13. Ik ben in mijn 3-laboratorium aan het werk aan een uitvinding. Ik kan dit laboratorium op dit moment niet opwaarderden naar een 5-laboratorium (en ook geen ingenieur plaatsen). Mag ik wel mijn tweede laboratorium (4-laboratorium) kopen ?**

A. Zeer zeker. Elk laboratorium wordt apart behandeld en gewaardeerd.

**V14. Wat gebeurt er als er meerdere spelers in dezelfde beurt uitvindingen afronden ?**

A. Beginnend met de startspeler (de speler met de Leonardo figuur) en daarna met de klok mee worden de uitvindingen afgerond. Spelers ontvangen geld van de eerste uitvinding, daarna start de eerste veiling, daarna wordt de tweede uitvinding afgerond, etc.

Als de startspeler bij meerdere veilingen is betrokken, beslist hij de volgorde van de afgeronde uitvindingen en veilingen.

**V15. Is het mogelijk een uitvinding te beginnen, wanneer een andere speler deze reeds voltooid heeft?**

A. Nee.

**V. De auteur van het spel is "Acchittocca". Is dit een pseudoniem ?**

A. "Acchittocca" is een pseudoniem voor een groep van 4 Italiaanse auteurs: Flaminia Brasini, Virginio Gigli, Stefano Luperto en Antonio Tinto.

**V. QWG waar staat die afkorting voor ?**

A. QWG staat voor Quined White Goblin, een Nederlandse uitgever van strategische bordspellen.

Meer info op [www.quined.nl](http://www.quined.nl) en [www.whitegoblingames.nl](http://www.whitegoblingames.nl).

