



LEONARDO DA VINCI FAQ – Domande e Risposte

Compilate da Acchittocca & daVinci Games - aggiornate al 08/02/2007

D1. Alla fine dell'ottavo turno si fanno uscire nuove invenzioni per sostituire quelle appena realizzate?

R. No. Alla fine dell'ottavo turno non si scoprono nuove invenzioni. All'inizio del nono turno possono esserci sul tabellone meno invenzioni richieste rispetto ai turni precedenti.

Le ultime invenzioni vengono scoperte, se necessario, alla fine del settimo turno.

(Pagina 7, Paragrafo 10.)

D2. All'inizio dell'ottavo e del nono turno è possibile iniziare la lavorazione di nuove invenzioni o si possono solo portare a termine quelle già iniziate?

R. E' possibile iniziare nuove invenzioni.

(Pagina 7, Paragrafo 10.)

D3. Se al Consiglio si sceglie l'azione di spostare un apprendista, questo può essere preso dal Consiglio stesso? E' possibile spostarlo da un'altra zona al Consiglio?

R. Un apprendista spostato con l'apposita azione del Consiglio **non può mai essere mandato al Consiglio.**

Per quanto riguarda, invece, la possibilità di spostarlo dal Consiglio bisogna distinguere se si sta giocando il gioco base o il *Codex Leonardi – I Variante “Consiglio potenziato”*:

- nel primo caso un **proprio** apprendista può essere preso anche dal Consiglio;

- nel secondo caso, invece, può essere preso solo dalle altre zone (da B a H).

Per un errore di impaginazione è saltato un pezzo di frase nel CODEX LEONARDI-I

ERRATA: “[...]in tutta la città, escluso il Consiglio stesso).”

CORRIGE: “[...]in pratica in tutta la città, escluso il Consiglio stesso).”

(Pagina 5, Paragrafo 8; Pagina 7, CODEX LEONARDI-I)

D4. E' possibile aggiungere componenti sotto un laboratorio in cui si è iniziata la lavorazione di un'invenzione?

R. No.

(Pagina 3, 4, Paragrafo 6.)

D5. Se un giocatore mette delle componenti sotto un proprio laboratorio per iniziare la lavorazione di un'invenzione, può decidere successivamente di dichiarare il completamento di un'invenzione diversa, a condizione che le componenti necessarie per questa, anche se insieme ad altre, siano effettivamente sotto il laboratorio?

Per esempio, se metto sotto il laboratorio un legno e una corda per produrre il “Carro subacqueo” posso, se la pedina segna-lavoro sta almeno sul numero 4 del laboratorio, dichiarare che ho terminato la “Carrucola assicurata” (che richiede solo un legno), anche a costo di scartare la corda inutilizzata?

R. No, si possono solo dichiarare completate le invenzioni di cui si hanno **esattamente** (né più né meno) le componenti indicate sulla carta.

(Pagina 3, Paragrafo 6; Pagina 6, Paragrafo 9.)

D6. Se un giocatore ha dichiarato l'inizio di un'invenzione in un laboratorio, ma la pedina segna-lavoro si trova ancora sullo spazio 0 (non vi ha ancora lavorato) e non vi ha piazzato uomini nel turno, può acquisire dall'Officina la possibilità di sviluppare quel laboratorio o di metterci sopra un uomo meccanico?

R. No, il laboratorio si considera comunque impegnato e quindi non si può sviluppare in alcun modo.

(Pagina 6, Paragrafo 8.)

D7. E' possibile spostare un uomo meccanico da un laboratorio ad un altro?

R. No, l'uomo meccanico, si installa nel momento stesso in cui viene acquisito e non si sposta più fino alla fine della partita.

(Pagina 6, Paragrafo 8.)

D8. E' possibile acquistare un uomo meccanico e installarlo in un secondo momento in un laboratorio?

R. No.

(Pagina 6, Paragrafo 8.)

D9. Nella disposizione e dotazione iniziale per esperti, giocando in 4 o 5 si hanno 3 favori. È possibile prendere il secondo laboratorio, svilupparlo dal lato con 6 spazi e piazzarvi un uomo meccanico?

R. No. Queste sono tre scelte che, se pur diverse, appartengono alla stessa tipologia (indicata nel regolamento dalla lettera D). Non è possibile scegliere più di due volte un favore appartenente alla stessa tipologia.

(Pagina 8, Appendice.)

D10. Le due settimane di lavorazione aggiuntive per invenzioni dello stesso tipo ottenute da ogni carta invenzione posseduta da un giocatore, si applicano in ogni turno di lavorazione o solo una volta alla fine della lavorazione?

R. Solo una volta alla fine della lavorazione.

(Pagina 6, Paragrafo 9.)

D11. A che serve il Signore della Città?

R. Serve ad indicare quale zona della città si sta valutando (durante la fase C "risoluzione piazzamenti"). Si piazza all'inizio del turno nella zona A (Consiglio) e si risolve, poi si sposta nella zona B (Officina), e così via. Dopo qualche partita potrete sicuramente farne a meno.

Per un errore di impaginazione, nella versione inglese questa specificazione è assente.

(Pagina 4, Paragrafo 8.)

D12. L'uomo meccanico produce le sue 2 settimane di lavoro solo se nel laboratorio sta lavorando almeno un apprendista o il mastro?

R. No, produce anche da solo (sempre a condizione che nel laboratorio sia iniziata la lavorazione di un'invenzione).

(Pagina 6, Paragrafo 8.)

D13. Sto lavorando su un'invenzione nel mio unico laboratorio da tre spazi. Non posso usare l'Officina per girarlo dal lato da 5 spazi, né installare in esso un omino meccanico. Posso però prendere il secondo laboratorio?

R. Certamente. Ogni laboratorio viene considerato separatamente.

D14. Cosa succede se più giocatori completano più di una invenzione nello stesso turno?

R. Tutto viene risolto a partire dal giocatore che ha Leonardo, e procedendo in senso orario. I giocatori ricevono i soldi per la prima invenzione; poi inizia la prima asta, ecc. Il giocatore con Leonardo, se è coinvolto in più di un'asta, sceglie l'ordine di risoluzione; se non è (o non è più) coinvolto, a decidere è il primo in senso orario a partire da lui, ecc.

D15. Posso iniziare la lavorazione di un'invenzione già completata da un altro giocatore?

R. No.

Dxx. L'autore del gioco è "Acchittocca": che significa? È uno pseudonimo?

R. "Acchittocca" è lo pseudonimo di un gruppo di quattro autori italiani: Flaminia Brasini, Virginio Gigli, Stefano Luperto e Antonio Tinto.



© 2007 daVinci games
www.davincigames.com