

SEGNALINO DELLA TRAPPOLA



LA TRAPPOLA due varianti per



LupusBURG



*Queste due varianti per LupusBURG
utilizzano il segnalino della trappola.*

PRIMA VARIANTE: TOLLERANZA ZERO

Il Borgomastro, preoccupato per l'ondata di furti e sbranamenti, emana unalegge rigorosissima, e piazza attrezzature difensive all'avanguardia a tutela delle case più a rischio.

Alla fine del giorno, il Borgomastro piazza la trappola su una delle case di un altro giocatore.

Il ladro e il lupo mannaro non possono attaccarla durante la notte.

SECONDA VARIANTE: COSCIENZA CIVICA

Il ladro capisce che il villaggio è in pericolo, e decide di usare le sue arti per difendere il borgo.

Durante la notte, il Borgomastro chiama la fase del ladro **dopo** quella del lupo mannaro. Il ladro decide se guardare una casa, o se piazzare la trappola sull'artiglio.

Se il ladro decide di piazzare la trappola, in quella notte non ci sono eliminazioni, e la trappola viene tolta dal gioco definitivamente.



LUPUSBURG™: LA TRAPPOLA
© 2011 daVinci Editrice S.r.l.
www.dvgiochi.com

